

Spielleiter Mannschaft (U20)

~~Wolfgang de Cauter~~

~~Neustraße 9~~

~~52525 Heinsberg~~

~~0 2452 6874744~~

~~0 171 7621420~~

neu seit März 2024: Tobias Niesel

Wichernstr. 34

50389 Wesseling

0 1575 0671671

spielleiter.mannschaft@sjnrw.de



Heinsberg, 2023-07-20

Version 1.100 (neuer Spielleiter)

Liebe Schachfreundinnen und Schachfreunde,

die meisten notwendigen Angaben habe ich schon per E-Mail vorab verschickt. Hier nun endlich auch die formale Ausschreibung.

In Ermangelung eines Ergebnisportals des Schachbunds NRW und weil der Chess League Manager auf der Webseite der SJNRW wegen eines eigentlich notwendigen Updates der Webseite, das wegen anderer Erweiterungen noch nicht erfolgen kann, nicht im vollen Funktionsumfang läuft, müssen (hoffentlich nur) vorerst alle Meldungen (Rangfolgen, Ergebnisse) per E-Mail die angegebenen Adressen erfolgen.

Ausschreibung zu den Ligen der NRW-Jugendmannschaftsmeisterschaften U20 2023/2024

Es gelten die FIDE-Schachregeln in der Fassung von 2023-01-01, die Jugendspielordnung (JSpO) und die Rechts- und Verfahrensordnung (J-RVO) der Schachjugend NRW, sowie diese Ausschreibung.

1. Meldung

Die Meldung der Rangfolge muss bis spätestens 2023-08-01 erfolgen, siehe JSpO 8.4 der SJNRW, ersatzweise per E-Mail, s.u.

spielleiter.mannschaft@schachjugend-nrw.de

Eine Meldung per Briefpost ist nicht möglich. Ruft mich im Notfall an.

Die namentliche Mannschaftsmeldung der auf Verbands- oder Bezirksebene gemeldeten weiteren Mannschaften ist formlos bis zum gleichen Datum an obige E-Mail-Adresse zu senden. Wenn die Meisterschaften dieser Mannschaften im Internet verwaltet werden, reicht eine URL (ein Link) auf diese Mannschaft dorthin. Andernfalls sind anzugeben die Rangnummer, Name, Vorname, Geburtsjahr, Staatsangehörigkeit, aktuelle DWZ.

2. Meldeangaben

Es sind alle nötigen Angaben zu machen (mindestens: Kontaktdaten der Ansprechpartner, Adresse des Spiellokals, ggf. Ausweichspiellokale). Denkt bitte auch an ggf. vom allgemeinen Spielbetrieb abweichende Spiellokale. Explizit sind gerne die E-Mail-Adressen und Telefonnummern der Verantwortlichen, soweit sie im Internet veröffentlicht werden dürfen, mit anzugeben, damit sich die Vereine untereinander verständigen können.

Eine Meldung per Briefpost ist nicht möglich.

Es können mir auch weitere E-Mail-Adressen innerhalb des Vereins angegeben werden, die ich in Rundschreiben mitinformieren soll (z.B. 2. Jugendwart, Ersatzmannschaftsführer).

3. Änderungen

Änderungen von Daten gegenüber dem Meldeangaben, z.B. Adressen, Wechsel der Funktionsträger, neues Spiellokal u.ä. sind unverzüglich dem zuständigen Spielleiter und nötigenfalls den Gegnern aller folgenden Runden mitzuteilen, ~~i.d.R. immer über das NRW-Ergebnisportal~~ im Chess League Manager (hier muss normalerweise der Spielleiter helfen), bei kurzfristigen Änderungen auch per E-Mail und zusätzlich per Anruf.

4. Nachmeldungen

Für nachgemeldete Spieler(innen) **müssen vor dem Einsatz die nötigen Daten gemeldet werden**. Bei unteren Mannschaften, die nicht über das Internet verwaltet werden, müssen dem Spielleiter Mannschaft der SJNRW diese Nachmeldungen per E-Mail **vor dem Einsatz** bekannt gegeben werden.

spielleiter.mannschaft@schachjugend-nrw.de

Eine Meldung per Briefpost ist nicht möglich. Ruft mich im Notfall an.

Der Einsatz von nicht vorher Gemeldeten kann oder nicht Spielberechtigten führt zum Mannschaftskampfverlust und Buße.

5. Spielberechtigung

U20: Geburtsjahr 2004 oder jünger. (Stichtagregelung gemäß JSpO 2.1)

Ein Einsatz von Jugendlichen mit abweichender Jugendmannschaftsspielberechtigung nach JSpO 2.2. ist möglich. Diese abweichende Jugendmannschaftsspielberechtigung konnte für diese Saison bis inklusive 2023-07-31 mit dem auf der Webseite der SJNRW befindlichen Formular beantragt werden, vgl. auch das Info-Blatt ebenda.

6. Mannschaftszusammensetzung

Jede Mannschaft besteht aus 6 Spielern.

Die Rangfolge ("DWZ-Regelung") ist unter JSpO 8.4 erläutert.

7. Ergebnisdienst

Spielberichte erfolgen falls möglich im Chess League Manager, falls möglich **von beiden beteiligten Vereinen**. Im Notfall (z.B. weiterhin Nichtfunktion des Chess League Managers oder unterschiedliche Meinungen zu den Angaben) schickt bitte den Spielbericht per E-Mail spätestens bis 21 Uhr des Spieltags an die Adresse **ergebnisse@schachjugend-nrw.de**, es kann auch gerne ein Foto des Spielberichts sein. Die ordnungsgemäß ausgefüllten und unterschriebenen Spielberichte (auf Papier) und Partiefomulare sind bis zur Gültigkeit der Abschlusstabelle aufzubewahren und auf Verlangen des Spielleiters vorzulegen.

8. Termine, Einteilung und Auslosung

Siehe Angaben im Chess League Manager

9. Spielbeginn

Spielbeginn ist um 11:00 Uhr, wenn nicht verlegt oder speziell anders angesetzt. Wer mehr als eine Stunde nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, verliert die Partie.

10. Verlegungen

Außer in der jeweils letzten Runde darf vorgespielt werden, aber das nur mit vorheriger Zustimmung des Gegners und des zuständigen Spielleiters. Anträge zu Verlegungen sind umgehend zu stellen, s. JSpO 12.

11. Bedenkzeit und Farbverteilung

Es stehen jedem Spieler 100 Minuten für die ersten 40 Züge (1. Zeitkontrolle) je Partie zur Verfügung. Anschließend müssen alle restlichen Züge in zusätzlichen 50 Minuten je Spieler (2. Zeitkontrolle) gespielt werden. In beiden Phasen erhält jeder Spieler vom ersten Zug an 30 Sekunden Zeitzuschlag pro Zug.

Die Gastmannschaft führt an den ungeraden Brettern die weißen Steine.

12. Sofia-Regel

Gemäß FIDE-Regeln setzt die SJNRW fest, dass es Spielern nicht gestattet ist, vor Vollendung des 20. Zuges Remis zu vereinbaren.

13. Titel

Die siegreiche Mannschaft der Jugendbundesliga West erhält den Titel "Jugendmannschaftsmeister der Schachjugend Nordrhein-Westfalen 2023/2024".

14. Auf- und Abstieg

Siehe SJNRW Jugendspielordnung, die nun die im Vorjahr noch explizit per Ausschreibung umfangreich ausformulierte Regelung enthält.

15. Qualifikation zur DVM 2024

Die ersten Mannschaften der Jugendbundesliga West werden in der von der Deutschen Schachjugend zugelassenen Anzahl als Qualifikanten zur Deutschen Vereinsmeisterschaft U20 2024 gemeldet, ggf. mit potentiellen Nachrückern. Es sind normalerweise die ersten drei Mannschaften. Nachfolgende haben zumeist brauchbare bis gute Chancen mit einem Freiplatzantrag bei der DSJ.

16. Rating-Auswertung

Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht, jedoch nicht zur FIDE-Elo-Auswertung.

17. Elektronische Geräte und Hilfsmittel

Die FIDE-Schachregeln 11.3 und JSpO 10.3 sind zu beachten.

Aus praktischen Erwägungen unter Berücksichtigung der Gesundheitslage ggf. eines Nachweises eines Zertifikats z.B. mittels eines Smartphones), lege ich für die für diese Mannschaftsmeisterschaft folgendes fest:

Es ist den Spielern erlaubt, Mobiltelefone mit in das Turnierareal zu nehmen, wenn sie diese **ausgeschaltet** in einer Tasche aufbewahren und vor dem Kampf bei beiden Mannschaftsführern als Schiedsrichter angemeldet werden.

Hierauf soll vor Beginn jeder Runde hingewiesen werden!

Wird ein Spieler mit einem ausgeschalteten Handy im Turnierareal erwischt, so verliert er die Partie noch nicht sofort. Er wird verwarnet und aufgefordert, das Mobiltelefon beiden Mannschaftsführern als Schiedsrichtern zu zeigen. Sollte er sich weigern oder noch einmal mit dem Mobiltelefon erwischt werden, so ist auf Partieverlust zu entscheiden. Ein eingeschaltetes oder klingelndes Mobiltelefon verliert nach wie vor.

Leibesvisitationen sind wegen Eingriffs in die Grundrechte der Spieler zu unterlassen.

18. Bußen

Abschnitt 5 der J-RVO regelt die Bußen. Dort regeln die Artikel 35 und 36 der J-RVO die Geldbußen. Die Jugendhauptversammlung der SJNRW hat 2021-03-13 beschlossen, dass die höchstzulässige Geldbuße €500 beträgt. Diese gilt nur für eine einzelne Geldbuße. Insgesamt kann der Betrag der Bußen über €500 liegen.

Im Übrigen werde ich auch in dieser Saison mit der Verhängung von Geldbußen vorsichtig sein, weil mir klar ist, dass wir nach wie vor unter besonderen Bedingungen spielen.

19. Spiellokal

Die Heimmannschaft muss für die gesamte Spielzeit für ein ordnungsgemäßes Spiellokal, sowie 1 warmes und 2 kalte Getränke in ausreichender Menge sorgen. Das Spiellokal ist insbesondere bei weit reisendem Gegner und im Winter 30 Minuten vor Spielbeginn zu öffnen.

20. Wegbeschreibung

Wenn das Spiellokal, der Eingang oder der Turniersaal innerhalb des Gebäudekomplexes mittels der Adressangaben nur mit Schwierigkeiten zu finden ist, die Parkplatzsituation oder eine bekannte außergewöhnliche Verkehrssituation einer Erläuterung bedarf o.ä. sollte unbedingt der Gegner mit entsprechenden Hinweisen („Wegbeschreibung“) eingeladen werden, da er sonst kaum für aus diesen Umständen resultierende Verspätungen verantwortlich gemacht werden kann.

21. Hygienekonzept

Es gilt das Hygienekonzept der Schachjugend NRW für Mannschaftskämpfe, das nötigenfalls auch von Zeit zu Zeit abgeändert bzw. angepasst werden muss und auf den Webseiten der Schachjugend NRW veröffentlicht wird. Derzeit ist keins in Kraft.

22. Pandemische Lage, extreme Störungen des Spielbetriebs

Wenn die pandemische Lage es erfordert (oder eine vergleichbare extreme Störung des Spielbetriebs eintritt), kann die Meisterschaft auch abgebrochen werden, unter veränderten Bedingungen (online) ausgetragen oder online fortgesetzt werden.

23. Datenschutz

Sportergebnisse werden ggf. dauerhaft veröffentlicht. Bei allen gemeldeten Spielern kann auf den Jahrgang geschlossen werden oder sogar angegeben sein.

24. Rechtsmittelbelehrung

Gegen diese Ausschreibung ist Protest beim SuSA gemäß Rechts- und Verfahrensordnung der SJNRW Art. 11 und 13 möglich. Rechtsmittel und sämtliche Unterlagen sind in Textform und fristgerecht innerhalb von zehn Tagen beim Vorsitzenden der KSuS (Malte Böhm, Friedrich-Wilhelm-Str. 7, 44309 Dortmund). Die Protestgebühr von €200 ist auf das Konto der SJNRW zu überweisen.

Mit freundlichen Grüßen,
Wolfgang de Cauter

Schach rockt.